

ANNO

I 4 0 4

Venice

Table des matières

Installation	4
Avertissement de sécurité.....	4
Désinstallation/réinstallation	5
Jouer.....	5
Multijoueur.....	6
UBISOFT à votre service.....	17
Garantie.....	18

Installation

Démarrez Windows®.

Fermez toutes les applications actives, y compris celles qui tournent en arrière-plan (comme un scanner antivirus par exemple). Pour installer Anno 1404:

Venise sur votre PC, placez le DVD du jeu dans votre lecteur de DVD-ROM et attendez que le menu d'Exécution automatique se lance.

Remarque : si le menu d'Exécution automatique ne se lance pas automatiquement, cliquez sur Démarrer dans votre barre des tâches Windows® et sélectionnez Exécuter. Saisissez "D:\autorun.exe" et cliquez sur OK pour que le menu d'Exécution automatique s'affiche. Si votre lecteur de DVD-ROM utilise une autre lettre que D, modifiez-la en conséquence.

Sélectionnez Installer.

Suivez les instructions d'installation.

Au cours de l'installation, vous pourrez choisir d'installer DirectX®. Il est recommandé de l'installer, même si vous disposez déjà d'une version de DirectX® sur votre PC, afin d'avoir la garantie que tout fonctionne correctement. Veuillez suivre ces instructions d'installation puis redémarrer votre PC.

Qu'est-ce que DirectX®?

DirectX® est un composant de Windows® qui permet au système d'exploitation de bénéficier d'un accès rapide à plusieurs interfaces de votre PC. Ainsi, les jeux les plus récents fonctionnent en toute fluidité. Les produits issus des nouvelles technologies, comme les cartes graphiques les plus récentes, sont également compatibles avec DirectX®.

Avertissement de sécurité

Afin de vous assurer qu'Anno 1404: Venise fonctionne correctement, vous devez avoir installé la version la plus récente de DirectX®.

Vous trouverez de plus amples informations sur DirectX® sur ce site web : <http://www.microsoft.com/directx>

Désinstallation/réinstallation

Si vous rencontrez des problèmes lorsque vous jouez au jeu, si le jeu n'a pas été correctement installé, ou si vous souhaitez désinstaller Anno 1404: Venice, procédez comme suit sur Windows® XP :

Cliquez sur Démarrer dans votre barre de tâches Windows®, sélectionnez Désinstaller dans le dossier du programme Anno 1404: Venice, puis suivez les instructions qui s'affichent. Pour installer le jeu à nouveau, veuillez suivre les instructions précédentes.

Pour Windows® 7/Vista, veuillez suivre ces étapes :

- Allez dans Démarrer > Panneau de configuration > Programmes.
- Sélectionnez Anno 1404: Venice.
- Sélectionnez Désinstaller.
- Suivez les instructions de désinstallation.

Jouer

Fermez toutes les applications actives, y compris celles qui tournent en arrière-plan (comme un scanner antivirus par exemple). Placez le DVD du jeu dans votre lecteur de DVD-ROM et attendez que le menu d'Exécution automatique se lance.

Remarque : si le menu d'Exécution automatique ne se lance pas automatiquement, cliquez sur Démarrer dans votre barre des tâches Windows® et sélectionnez Exécuter. Saisissez "D:\autorun.exe" puis cliquez sur OK pour que le menu d'Exécution automatique s'affiche. Si votre lecteur de DVD-ROM utilise une autre lettre que D, modifiez-la en conséquence.

Sélectionnez Jouer.

Vous pouvez aussi lancer le jeu depuis le dossier de Programmes.

Dans Windows®XP, suivez le chemin suivant : Démarrer > Programmes > Ubisoft > Anno 1404: Venice et sélectionnez Anno 1404: Venice.

Dans Windows® 7/Vista, suivez le chemin suivant : Démarrer > Programmes > Jeux. Sélectionnez l'Explorateur des jeux puis Anno 1404: Venice.

Multijoueur

Le nouveau mode multijoueur vous permet de jouer et de participer à des compétitions avec ou contre des amis et d'autres fans d'Anno 1404: Venise.

Anno 1404: Venice vous propose deux différents modes multijoueur :

Multijoueur - Internet et Multijoueur - Réseau local

Pour les parties en multijoueur sur Internet, vous devrez créer un profil en ligne avant de pouvoir commencer à jouer. Pour les parties en réseau local, vous pouvez utiliser l'un de vos profils habituels.

Comme dans toutes les parties en réseau, l'un des joueurs tient le rôle de l'hôte tandis que les autres joueurs rejoignent la partie en tant que clients. L'hôte crée ou configure la partie que les clients rejoignent.

Les deux modes multijoueur sont plutôt similaires mais ils comportent tout de même quelques différences.

Commençons par le mode Multijoueur – Internet.

Le bouton Multijoueur - Internet du menu principal vous mène au Salon Internet.

Avant d'entrer pour la première fois dans le Salon Internet, vous devez enregistrer votre numéro de série ainsi que votre compte ubi.com en cours d'utilisation. Une fenêtre pop-up vous demandera ces informations dès que vous cliquerez sur le bouton Multijoueur - Internet.

Remarque : veuillez noter que le numéro de série ne peut être relié qu'une seule fois à un seul compte ubi.com.



Salon Internet

Le Salon Internet (ou navigateur de session Internet) vous permet de lancer une nouvelle partie multijoueur, de rejoindre une partie en cours ou de charger une partie sauvegardée.

Il est aisé de créer une partie et encore plus simple d'en rejoindre une !
Commençons par créer une partie.

Créer partie

Pour créer une partie et être un hôte, saisissez d'abord le nom de votre partie dans le champ Nom de la Session.

Cliquez sur le bouton Créer Session pour accéder au Salon du Jeu où vous pouvez spécifier les conditions de jeu de votre partie.

Charger partie

Si vous souhaitez charger une sauvegarde issue d'une précédente partie multijoueur, saisissez le nom de la session et cliquez sur le bouton Charger. Un menu s'affiche vous indiquant toutes les sauvegardes de parties multijoueur auxquelles vous avez participé ou que vous avez créées.

Tout joueur disposant d'une sauvegarde peut charger une session multijoueur et devenir l'hôte de cette partie.

Rejoindre une partie

Si vous souhaitez rejoindre une partie multijoueur, sélectionnez l'une des sessions disponibles dans la Liste de Sessions puis cliquez sur le bouton Rejoindre Session. Si la session que vous recherchez ne se trouve pas dans la liste, vous pouvez cliquer sur le bouton Rafraîchir pour que la liste se mette à jour. La fenêtre des Paramètres du jeu vous indique les paramètres de jeu choisis par l'hôte de la partie sélectionnée. La Liste de joueurs affiche tous les joueurs présents dans le Salon Internet ou inscrits à l'une des sessions répertoriées.

Filtre selon critères

Saisissez une lettre ou un mot-clé dans ce champ pour trouver rapidement une session spécifique au sein de la liste des sessions multijoueur disponibles.

La liste affichera alors uniquement les sessions correspondant à vos critères.

Le mode Multijoueur - Réseau local fonctionne de façon tout à fait similaire jusqu'ici.

Une fois que vous avez sélectionné votre profil, choisissez le mode Multijoueur - Réseau local. Vous accéderez alors automatiquement au Navigateur de Sessions en réseau.

La fenêtre en haut à gauche du Navigateur affiche les sessions disponibles. La fenêtre en bas à gauche indique les conditions de jeu et la fenêtre de droite affiche le profil actif. Sous les fenêtres de gauche, vous trouverez un champ de filtre où vous pourrez entrer vos conditions pour filtrer les sessions disponibles. Sous la fenêtre de droite, un champ de saisie vous propose d'entrer un nom de session pour la sélectionner directement ou créer une nouvelle partie.

Sous ces fenêtres, vous trouverez quatre boutons : Rejoindre Session, Rafraîchir, Créer Session et Charger. En cliquant sur Rejoindre Session, vous rejoignez la partie sélectionnée en tant que client. Avec le bouton Rafraîchir, vous mettez à jour les listes affichées. Le bouton Créer Session vous permet de créer une nouvelle partie et d'être un hôte. Enfin, en cliquant sur le bouton Charger, vous pouvez charger une partie précédemment sauvegardée.

Entrez le nom de la session (partie) dans le champ de saisie Nom de la Session puis cliquez sur Créer Session.

Quel que soit le mode multijoueur que vous ayez choisi, vous accéderez au Salon du Jeu. C'est à cet endroit que vous pouvez monter des équipes pour les parties en coop, et c'est aussi là que l'hôte peut sélectionner les paramètres de jeu et les conditions de victoire. Tous les autres participants peuvent voir ces conditions.

Quatre portraits de personnages s'affichent. L'hôte peut utiliser les menus déroulants situés sous les portraits afin de déterminer le nombre d'Emplacements de joueur ouverts dont chaque équipe dispose, de supprimer des joueurs de la session en cours ou d'assigner des joueurs contrôlés par l'ordinateur à des Emplacements d'équipe.

Mode coop

Le mode coop vous permet de jouer avec un maximum de 3 joueurs humains sous un même Drapeau.

Un maximum de 8 joueurs humains est admis dans une session. L'hôte est libre de décider du nombre de joueurs composant chaque équipe.

Pour constituer une équipe, les joueurs doivent sélectionner un Emplacement sous le portrait correspondant. Le nom du premier joueur sert de nom à l'équipe. Ce nom servira à identifier l'équipe au cours de la partie.

Les joueurs humains ne peuvent être désignés comme coéquipiers de joueurs contrôlés par l'ordinateur et vice versa.

En mode coop, tous les joueurs partagent le contrôle des Navires, Troupes, Constructions, Finances et Ressources. Tous les joueurs sont égaux. Par conséquent, un vrai travail d'équipe et une bonne communication sont indispensables.

Vous pouvez choisir de jouer contre une autre équipe coop, un joueur humain seul ou un joueur contrôlé par l'ordinateur.

Chat

La fonction de Chat vous permet de communiquer avec d'autres joueurs (humains) dans les parties en multijoueur. Appuyez sur Entrée pour ouvrir la console de Chat. Saisissez le texte que vous souhaitez envoyer dans la boîte de texte. Confirmez en appuyant de nouveau sur Entrée pour envoyer le message. Par défaut, les messages sont envoyés à tous les joueurs. En cours de jeu, vous pouvez utiliser le filtre situé à droite de la console pour sélectionner certains interlocuteurs de Chat en particulier. La console disparaîtra automatiquement dès que vous aurez quitté le Chat.

Toutes les modifications faites une fois que la session a déjà commencé sont communiquées aux autres joueurs via le Chat de la partie.

Le Chat du salon vous permet de communiquer avec les joueurs qui se trouvent toujours dans le Salon Internet.

Sabotage

Le Sabotage fait partie des conditions de départ que vous pouvez activer ou désactiver dans les paramètres du jeu.

Afin de mener des actions de sabotage contre des adversaires, ou pour vous protéger contre de telles actions, vous devez construire une Base d'Opérations dans votre Ville.

Visible par défaut, votre nouvelle Base d'Opérations peut être dissimulée sous la forme d'une Maison normale, ce qui la rend invisible aux yeux des autres joueurs. Toutes les Maisons appartenant à la zone d'influence de la Base d'Opérations seront fréquemment fouillées à la recherche d'espions ennemis. Plus votre Colonie est couverte par des Bases d'Opérations, moins vous risquez de souffrir des actions de sabotage des adversaires. En construisant une Base d'Opérations, vous permettez aussi à vos espions d'infiltrer les Maisons des autres joueurs. Ils peuvent mener des actions de sabotage contre les joueurs infiltrés depuis le Repaire. Diverses actions de sabotage sont disponibles selon le niveau de Civilisation du Repaire.

Contrecarrer un sabotage

Lorsqu'un Shire hostile est repéré, vous devez réagir rapidement ! Sa destination est probablement une Maison ou un Marché de votre Ville. Une fois qu'il a atteint son objectif, il infiltrera un Bâtiment ou mènera une action de sabotage, semant ainsi le chaos.

Trouvez le Shire ennemi à temps et cliquez dessus ! C'est le seul moyen pour vous de l'empêcher d'atteindre son objectif et d'exécuter sa sournoise mission.

Acquisition d'une ville

La fonction d'Acquisition d'une ville vous offre un autre moyen d'agir sur l'équilibre des forces des Villes sans avoir recours aux actions militaires. Vous pouvez activer ou désactiver cette fonction dans les paramètres de jeu avant chaque partie.

Une fois que vous avez atteint le niveau Patricien et que vous avez découvert Giacomo Garibaldi, un nouvel onglet d'Acquisition de Ville est déverrouillé dans le menu de l'Entrepôt et du Marché. Celui-ci vous permet d'influencer le Conseil municipal dans vos propres Villes et celles de votre ennemi. Chaque Colonie a 5 sièges au Conseil et une Clé de la Ville. En tant que fondateur de la ville, vous recevez automatiquement un des sièges et la Clé de la Ville. Vous pouvez acheter d'autres sièges pour affermir votre contrôle sur la Ville. N'oubliez pas que vous devez disposer d'au moins 3 sièges au Conseil de votre propre Ville pour empêcher vos adversaire de vous la prendre !

L'Accomplissement vénitien Prise de Contrôle hostile vous permet aussi de vous emparer des Villes de vos ennemis, ce qui inclut tous leurs Bâtiments et toutes leurs Unités. Pour ce faire, vous devez acheter au moins 3 sièges au Conseil et la Clé de la Ville de la Colonie concernée. Si vous achetez plus de 3 sièges, le prix de la Clé de la Ville sera réduit. Vous devriez acheter la majorité des sièges dans vos Villes pour empêcher d'autres joueurs de les acquérir.

Circonscription

La construction d'une Circonscription déverrouille le livre du Premier Magistrat. Celui-ci indique la nature et la quantité des bâtiments que vous avez construits sur une île, et est disponible depuis le menu Bâtiment ou l'interface centrale. Les îles dotées d'une Circonscription apparaissent dans la liste de sélection. Si vous possédez plusieurs Circonscriptions, vous pouvez afficher les statistiques d'une seule île ou de toutes à la fois. Si vous sélectionnez les bâtiments de production ou résidentiels, vous obtiendrez des informations sur les coûts de fonctionnement et la productivité ou la population et les Recettes de Taxes. Le menu de la Circonscription vous permet de prendre des notes personnelles pour suivre votre progression.



Remarque : construire une Circonscription réduit les Coûts d'Entretien de tous les Bâtiments de Production de l'île sur laquelle elle se trouve.

Bâtiments ornementaux

Rien de tel que quelques Bâtiments ornementaux pour égayer une Colonie. Votre choix s'étendra des simples Lits de fleurs aux somptueux Palais seigneuriaux selon le niveau de Civilisation de votre Colonie. Utilisez ces ornements pour que votre Ville fasse l'objet de la convoitise des architectes des quatre coins du monde !

Îles Volcaniques

Dotées de gisements de Ressources naturelles variables, les Îles Volcaniques sont disponibles en option dans le jeu.

Les Objets de Géologue vous permettent d'assigner des gisements à chaque Île Volcanique. Certains Géologues peuvent même activer plusieurs gisements en même temps.

Veuillez noter que ce type d'Objet ne peut être utilisé que sur les Îles Volcaniques. La nouvelle Ressource est disponible tant que l'Objet n'est pas retiré de l'emplacement de l'Entrepôt ou tant que l'Entrepôt n'est pas détruit.

La colonisation d'une Île Volcanique comporte toujours le risque de voir le Volcan entrer en éruption et tout détruire sur l'Île.

Nouveaux scénarios

Anno 1404: Venise vous propose un vaste choix de nouveaux scénarios correspondant à divers niveaux de difficulté :

La clé du pouvoir

- Augmentez votre influence au Conseil municipal et acquérez la Clé de la Ville d'une île ennemie !

Vengeance !

- Vengez Giacomo Garibaldi de Gavin Langton !

Fléau des Sept Mers

- Hissez le drapeau corsaire et devenez le Fléau des Mers !

Le règne des éléments

- Aidez Hildegard von Lewenstein à trouver 3 artefacts païens !

Élysée


- Construisez un paradis... fiscal !

Archipel

- Montrez vos talents d'urbaniste dans une région pauvre en terrains constructibles !

Terres infertiles

- Faites vos preuves dans un environnement aride et sans ressource !

A grayscale background image showing a perspective view of a city street. On the left, there are multi-story buildings with arched windows. In the foreground, a boat with a large white sail is visible on the water. The scene is hazy, suggesting a misty or rainy day.

Noblesse Oblige

- Construisez une métropole au cœur de l'Empire Oriental !

Un pari pourri

- Montrez-vous charitable et devenez Roi des Mendiants !

Pacte avec un barde

- Protégez Leif Jorgensen du courroux de Constanza Zanchi !

Une lueur d'espoir

- Aidez Willem van der Mark à retrouver sa fille disparue !

Le cas di Mercante

- Sauvez l'empire de Giovanni di Mercante de la ruine totale !

Incognito

- Rendez service à Giacomo Garibaldi et préparez votre ville pour une réunion secrète !

Le Labyrinthe d'Istar

- Découvrez la légende qui entoure le labyrinthe d'un Djinn oriental !

Le vent en poupe

- Prouvez votre adresse dans une course contre la montre haletante !

Giacomo Garibaldi

Giacomo Garibaldi est le représentant de la République de Venise, la Sérénissime, mais c'est aussi l'Homme aux mille masques. Cet homme d'âge mûr affiche une apparence élégante et stylée. Il est donc facile d'imaginer qu'il doit s'agir là d'un membre d'une de ces anciennes et nobles familles à la tête des empires financiers de la Sérénissime depuis des siècles. En tant que membre du Conseil des Dix, l'un des comités les plus importants des sphères du judiciaire et de l'exécutif vénitien, il dispose d'un grand pouvoir et entretient d'excellents rapports avec ses contacts des services secrets et de la justice.

Nul ne sait précisément dans quelles entreprises plus ou moins conspiratrices Garibaldi mouille actuellement. Cependant, il semblerait qu'il soit systématiquement impliqué dans toutes les affaires touchant aux intérêts vénitiens. Une mystérieuse aura enveloppe sa personne, ce qui semble en irriter plus d'un. Il en est conscient et n'hésite pas à en profiter dès que cela peut servir ses intérêts.

Même ceux qui sont en contact régulier avec lui indiquent que son apparence change si souvent qu'on pourrait le soupçonner de porter un nouveau masque à chaque rencontre. À ce jour, nul ne connaît le véritable visage de Giacomo Garibaldi, l'Homme aux mille masques.

Nouveaux Navires

L'acquisition de l'Accomplissement Construction navale vénitienne auprès de Giacomo, vous donne accès à deux nouveaux types de Navires : le Petit et le Grand Rouage du Marchand. Ceux-ci sont dotés d'une plus grande cale, et le Grand Rouage du Marchand est armé. Vous pouvez construire les nouveaux Navires sur vos chantiers navals occidentaux dès que vous possédez cet Accomplissement.

Nouvelles quêtes

Lancez-vous dans de nouvelles aventures ! Anno 1404: Venise vous propose près de 300 nouvelles quêtes à découvrir !

Accomplissements et Médailles


Les vétérans d'Anno ne manqueront pas de noter qu'Anno 1404: Venise propose une quantité de nouveaux Accomplissements et Médailles à gagner.

Nouveaux Objets

Des Objets à profusion ! Au cours de votre partie, vous trouverez de nombreux nouveaux Objets fort utiles, conçus pour vous faciliter la vie.

Raccourcis clavier

F5	Sauvegarde rapide
F9	Chargement rapide
Impr. Écran	Capture d'écran
P	Mettre le jeu en pause
+ du pavé num.	Accélérer le jeu
- du pavé num.	Ralentir le jeu
MAJ + A	Activer/désactiver les sous-titres
B	Ouvrir le menu Construction
F6	Ouvrir la carte stratégique
F7	Ouvrir le menu Diplomatie
F10	Ouvrir le menu Accomplissement
F8	Ouvrir le journal de quête
I	Masquer l'interface
F1	Vue carte postale
F2	Caméra rapprochée
F3	Caméra mi-distance
F4	Caméra éloignée
ORIGINE	Caméra orientée nord
FIN	Déverrouiller / verrouiller caméra
ESPACE	Revenir au dernier évènement
K	Parcourir les Entrepôts
T	Parcourir les Unités militaires
TAB	Parcourir les Navires
.	Faire pivoter le Bâtiment dans le sens des aiguilles d'une montre
,	Faire pivoter le Bâtiment dans le sens inverse des aiguilles d'une montre
C	Changer de modèle de Bâtiment (seulement pour les Maisons des Habitants)
V	Mode Démolition
N	Activer le mode Pipette



M	Afficher le mode Militaire
Page Haut	Zoom (progressif)
Page Bas	Dézoom (progressif)
U	Améliorer la Maison
Supprimer	Démolir Bâtiments et Unités
Flèche Haut	Faire défiler vers l'avant
Flèche Bas	Faire défiler vers l'arrière
Flèche Gauche	Faire défiler vers la gauche
Flèche Droite	Faire défiler vers la droite
Z	Faire pivoter la caméra dans le sens des aiguilles d'une montre
X	Faire pivoter la caméra dans le sens inverse des aiguilles d'une montre
Gauche	Afficher un ping sur la Mini-carte

UBISOFT à votre service...

LE SERVICE CLIENTS :

Vous éprouvez des difficultés à installer ou à lancer un logiciel de notre gamme ?
Vous rencontrez un problème avec votre compte sur Ubi.com ?

Une seule adresse : **www.support.ubi.com**

Vous y trouverez :

- Une **foire aux questions** (FAQ) régulièrement mise à jour, aidant à résoudre vos problèmes en quelques clics.
- Les **dernières mises à jour** (patches) de nos jeux en version téléchargeable.
- Les **forums de nos jeux** vous permettant d'échanger avec d'autres joueurs.
- Une **interface permettant de soumettre votre question** à nos techniciens.
- Une **messagerie personnelle** pour suivre la résolution de vos problèmes.

Vous pouvez également contacter nos techniciens au **04.88.71.1000** (coût d'un appel local) du lundi au vendredi 10h – 20h.

LE SERVICE ASTUCES / SOLUCES :

Vous êtes perdus dans un jeu ? Vous avez besoin d'aide pour franchir un obstacle ? Vous recherchez des astuces pour progresser ?

Un seul numéro : **0.892.70.50.30** (0,34€/ mn)

Vous y trouverez :

- Toutes les **astuces et soluces** sur l'ensemble de notre catalogue.
- Un **serveur vocal** régulièrement mis à jour et disponible 24h/24 7j/7.
- La possibilité de parler en direct à **nos spécialistes** du lundi au vendredi 9h30-13h, 14h00-19h00.

Garantie

Ubisoft a apporté à ce produit multimédia tout son savoir-faire en matière de loisirs interactifs pour vous (l'« Utilisateur ») garantir une entière satisfaction et de nombreuses heures de divertissement.

Si toutefois, dans les cent quatre-vingts (180) jours suivant la date d'achat du produit multimédia ou tout autre délai de garantie plus long prévu par la législation applicable, celui-ci s'avérerait défectueux dans des conditions normales d'utilisation, Ubisoft s'engage à procéder à un échange aux conditions définies ci-après.

Passé ce délai, Ubisoft accepte d'échanger le produit multimédia défectueux moyennant une participation forfaitaire de 15 Euros par produit multimédia.

Ubisoft offre un service de Support Technique dont les coordonnées sont indiquées dans le document du manuel relatif au Support Technique.

Pour que le produit multimédia défectueux puisse être échangé :

- 1) Prendre contact avec le Support Technique d'Ubisoft. Après avoir brièvement décrit le défaut dont le produit multimédia fait l'objet, l'Utilisateur se verra attribuer un numéro d'accord de retour.
- 2) Retourner ce produit multimédia dans son emballage d'origine, accompagné de l'original de la preuve d'achat, d'une brève description du défaut rencontré et des coordonnées complètes de l'Utilisateur.

Si le délai de garantie est dépassé, joindre au pli un chèque ou un mandat postal de 15 Euros par produit multimédia, libellé à l'ordre d'Ubisoft.

Important :

- Il est conseillé de procéder à cet envoi par "Colissimo suivi" ou par lettre recommandée avec accusé de réception, à l'adresse suivante : Support Technique Ubisoft, TSA 90001, 13859 Aix-en-Provence Cedex 3.
- Aucun produit multimédia ne sera échangé s'il n'est pas accompagné de son numéro d'accord de retour et de sa preuve d'achat.

L'Utilisateur reconnaît expressément que l'utilisation du produit multimédia est à ses propres risques.

Le produit multimédia est fourni en l'état et sans garantie autre que celle prévue plus haut. L'Utilisateur assume tous les frais de réparation et/ou correction du produit multimédia.

Dans les limites imposées par la loi, Ubisoft rejette toute garantie relative à la valeur marchande du produit multimédia, la satisfaction de l'Utilisateur ou son aptitude à répondre à une utilisation particulière.

L'Utilisateur assume tous les risques liés à une perte de profits, une perte de données, des erreurs, une perte d'informations commerciales ou autre résultant de la possession du produit multimédia ou de son utilisation.

Certaines législations ne permettant pas la limitation de garantie ci-dessus mentionnée, il est possible que celle-ci ne s'applique pas à l'Utilisateur.

PROPRIÉTÉ

L'Utilisateur reconnaît que l'ensemble des droits relatifs à ce produit multimédia, à ses éléments, à son emballage et à son manuel, ainsi que les droits relatifs à la marque, les droits d'auteur et copyrights, sont la propriété d'Ubisoft ou de ses concédants et sont protégés par la réglementation française ou autres lois, traités et accords internationaux relatifs à la propriété intellectuelle. Toute documentation associée à ce produit multimédia ne peut être copiée, reproduite, traduite ou transmise, en tout ou partie et quelle que soit la forme, sans le consentement préalable écrit d'Ubisoft.